

Circuit de compétitions régionales à Bruxelles :

- 1) Les manches sont organisées par différentes salles/clubs dans un but de promotion de l'escalade et du sport en général.

Objectifs :

- Permettre aux très nombreux jeunes pratiquants l'escalade dans les SAE et les clubs de découvrir la compétition.
- Augmenter le nombre de compétiteurs et donner plus de cohérence au système de compétitions nationales existantes.
- Impliquer les clubs/salles dans la dynamique sportive de la fédération
- Rapprocher la fédération des salles et clubs.

- 2) Les catégories des grimpeurs sont les suivantes :

Junior : 18-19 ans

Cadets (Youth A) : 16-17 ans

Minimes (Youth B) : 14-15 ans

Benjamins (Youth C) : 12-13 ans

Poussins (Youth D) : 10-11 ans

- 3) Les dates des manches sont décidées par les salles/clubs en concertation avec la fédération durant le mois de Septembre pour l'année suivante. Elles sont comprises entre le début du mois de Février et les vacances de Pâques.

- 4) Chaque club/salle participante pourra inscrire en priorité 10 grimpeurs maximum aux manches extérieures.

- 5) Quelques principes de bases

-) Escalade en moulinette
-) Escalade de voies d'une seule couleur
-) Compétition flash
-) Plusieurs voies à grimper
-) Système de compétition simple et peu contraignant pour les SAE
-) Un système de classement inter-club ?
-) Compétition axée sur la convivialité et le fair-play
-) Les grimpeurs commencent toujours par la première voie de leur catégorie, ils grimpent ensuite les voies de + en + difficiles.

- 7) Règlement:

- L'objectif est de réussir le plus de voies/blocs possibles.
- Pour réussir une voie, il faut tenir la prise finale pendant 2 secondes minimum.
- Le temps maximum pour arriver en haut est de 4 à 6 minutes. Le but est faire terminer la compétition à temps mais si le nombre d'inscrit est faible, il pourrait ne pas y avoir de temps maximal.
- L'escalade commence dès que le grimpeur a décollé les 2 pieds.

- Chaque grimpeur à droit à 1 essai par voie + 1 joker ?
- Les voies sont d'une seule couleur.
- Chaque prise porte un numéro, il n'y a pas de «+» ou de «-» pour départager les concurrents.
- Les grimpeurs doivent suivre l'ordre de passage qui est affiché avant le début de la compétition.
- A la fin de la compétition un classement individuel par catégorie est établi ainsi qu'un classement pour chaque équipe (3 meilleurs garçons et filles).
- A la fin du circuit, un classement individuel par catégorie est établi reprenant les trois meilleurs résultats de chaque grimpeurs.

8) Exemple de niveau des voies si chacun grimpe 5 voies. Chaque organisateur gère lui-même les niveaux et la quantité de voies qu'il souhaite proposer en fonction du nombre d'inscrits et de la capacité sécuritaire de la structure.

	4	4+	5a	5b	5c	6a	6b	6c	7a	7b
Poussins		X	X	X	X	X				
Benjamins			X	X	X	X	X			
Minimes				X	X	X	X	X		
Cadets					X	X	X	X	X	
Juniors						X	X	X	X	X

9) La compétition sera exclue aux membres de la sélection nationale (les jeunes ayant accès aux compétitions internationales) afin de maintenir le niveau de ces compétitions comme assez bas et de laisser leur chance à de moins bons grimpeurs.

